

Postup pro sestavení: Zasuňte rámy trampolínky do nožiček a vytvořte kruh. Do kruhu napněte síť, nebojte se síť dostatečně napnout, aby se mohl míč dostatečně odpružit.

Pravidla hry:

Rebound je 360° stupňová hra – znamená to, že hrajete okolo celé Rebound konstrukce. Po podání a odskoku míče od sítě se mohou všichni hráči volně pohybovat kdekoli bez ohledu na svou původní pozici.

Týmy – Hraje se dva proti dvěma.

Rozmístění hráčů – Před podáním stojí hráči naproti sobě do písmene X (protihráči čelem k sobě, spoluhráči vedle sebe) a po podání je pohyb okolo konstrukce neomezen.

Podání – Podávající nadhazuje míček a odehrává dlaní ruky do sítě směrem k protihráči (pokud odehraje jiným směrem, musí podání zopakovat). Podává vždy tým, který zvítězil v předešlé výměně. Hráči v týmu se střídají po jednom podání.

Hra! – Platný míč je vždy ten, který se odrazí od sítě – ekvivalent odehrání přes síť ve volejbale (míč se po odrazu nesmí znovu dotknout ani sítě nebo rámu). Jakmile se míček odrazí, hraje se. Hráči si mohou míčkem libovolně až dvakrát přihrát (bez dvojdoteku podobně jako ve volejbale), třetí odehrání musí opět směřovat na síťku. Hrát se může rukama (především dlaní), ale i hlavou či trupem – to je zcela na rozhodnutí hráčů. Odražený míček od sítě je opět v režii druhého týmu. Tímto způsobem si týmy míček vyměňují až do chvíle, kdy jeden z týmů nebude schopen míč zpracovat a odehrát zpět na síťku – tedy pokud míč dopadne mimo ni. Tým, který neodehraje platný míč do sítě výměnu prohrává.

Bodování – Výměnu prohrává tým, který neodehraje míček na síťku protihráčům, ale spadne na zem. Jako neplatný míč se počítá jakýkoliv dotek míčku o rám (ráfky nebo nožičky) nebo pokud se míč odrazí od sítě dvakrát. Obecně se hraje do 21 bodů beze ztrát (s více než dvoubodovým náskokem), ale je možnost si bodovou hranici jakkoliv přizpůsobit.

